

# Dal regolamento tecnico F.I.P.A.V. (Federazione Italiana Palla a Volo)

## REGOLE

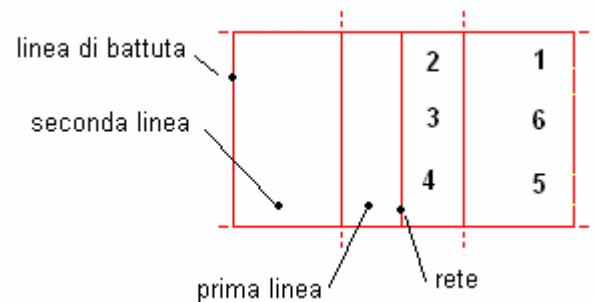
- I giocatori sono 12, 6 per ogni squadra, separati da una rete.
- Le riserve sono 12, 6 per ogni squadra.
- Si gioca al meglio dei 5 set. Nei tornei giovanili e nelle partite dei Campionati Studenteschi i set sono 3. Vince la partita chi conquista per primo 3 set (2 nelle partite al meglio dei 3 set).
- Si aggiudica il set chi per primo totalizza 25 punti; in caso di parità sul 24 pari la vittoria va alla squadra che si avvantaggia di 2 punti nei confronti dell'altra.
- Nel 5 set il punteggio è fissato ai 15 con due punti di scarto
- I punti vengono assegnati con il sistema del TIE-BREAK, quindi ad ogni azione indipendentemente dal turno di battuta (viene eliminato il cambio palla)
- Viene inserita la figura del **LIBERO** che deve:
  - a) essere registrato a referto prima dell'inizio dell'incontro nella riga riservatagli;
  - b) indossare una maglia contrastante i colori dei compagni di squadra;
  - c) è autorizzato a sostituire qualsiasi giocatore difensore;
  - e) la sua prestazione è limitata come giocatore difensore e non gli è permesso di completare un attacco da qualsiasi posizione, se al momento del tocco la palla è completamente al di sopra del bordo della rete;
  - f) Non può servire, murare o tentare di murare;
  - g) Le sostituzioni che coinvolgono il LIBERO non sono conteggiate come sostituzioni regolamentari, sono illimitate, ma il LIBERO può essere sostituito soltanto dal giocatore che era stato da lui sostituito;
  - h) Le sostituzioni possono essere effettuate prima del fischio di autorizzazione del servizio; all'inizio di ogni set, dopo che il secondo arbitro ha verificato la formazione in campo; quando la palla è fuori gioco.
- La palla è in gioco fino a quando tocca il suolo, il soffitto o il muro; o finché un giocatore non commette fallo;
- La palla può toccare qualsiasi parte del corpo, deve essere colpita, non afferrata o lanciata;
- Al primo tocco della squadra la palla può essere toccata da più parti del corpo del giocatore consecutivamente, purché ciò avvenga nel corso della stessa azione, anche nel caso del palleggio;
- Ad ogni conquista della palla la squadra che va in battuta cambia la disposizione dei propri giocatori ruotando in senso orario;
- Si può effettuare la battuta lungo tutta la linea di fondo campo; il battitore è esente dall'ordine di rotazione;
- A turno tutti i giocatori devono effettuare la battuta seguendo un ordine prestabilito;
- L'ordine di rotazione deve essere mantenuto per tutta la durata del set e viene desunto dalla disposizione delle squadre in campo all'inizio di ogni set;

- Ogni squadra può chiedere due tempi di riposo di 30" per ogni set (time-out) oltre ai due obbligatori agli 8 ed ai 16.

## FALLI

I falli principali si verificano quando:

- Una squadra tocca la palla più di 3 volte consecutive (ad esclusione del muro);
- Lo stesso giocatore interviene sulla palla più di 1 volta consecutivamente, tranne quando il primo tocco è effettuato a muro;
- Un giocatore non "tocca" la palla trattenendola momentaneamente;
- Un giocatore tocca la rete.
- Una squadra al momento del servizio è fuori posizione;
- Un giocatore invade il campo avversario, sia superando la linea di centrocampo completamente con un piede, sia colpendo la palla oltre la rete, esclusa la situazione di muro;
- Se si effettua muro sul servizio avversario.



## ARBITRI

- **Primo arbitro:**
  - a) controlla l'andamento generale della partita;
  - b) assume le decisioni finali;
  - c) segnala l'inizio e la fine di ogni azione di gioco;
  - d) effettua il sorteggio all'inizio dell'incontro.
- **Secondo arbitro:**
  - a) fischia le infrazioni a rete e di rotazione;
  - b) concede le sospensioni del gioco (time-out) e le sostituzioni;
  - c) controlla la posizione delle squadre in campo e la rotazione alla battuta;
- **Giudici di linea:**
  - a) Il loro compito è quello di segnalare al primo arbitro se la palla è caduta all'interno od all'esterno del campo. Possono essere 4 o 2;
- **Segnapunti:**
  - a) registra in un apposito referto i punti,
  - b) le sostituzioni,
  - c) i cambi in campo,
  - d) la rotazione della squadra,
  - e) le sospensioni, informando le squadre e il primo arbitro.